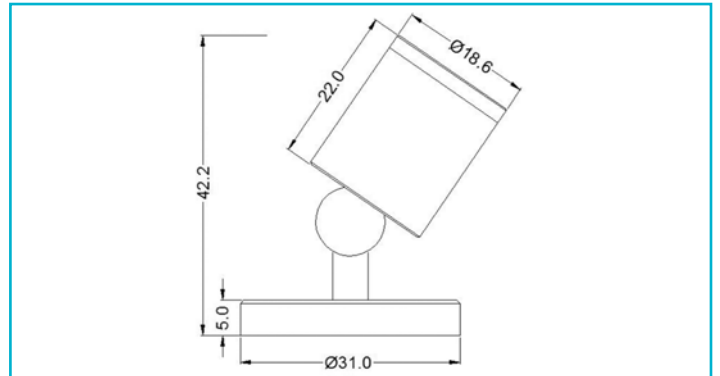


Vitrinenleuchte
Herculis magnetic, 1 W, 4000 K, Schwarz


Kleine Helfer, große Wirkung. Mit den HERCULIS Displayleuchten im hochwertigem Aluminiumgehäuse erreichen Sie sämtliche Ecken einer Vitrine. Hierzulässt sich der Leuchtenkopf mit seinem 40° Abstrahlwinkel frei in jede Richtung drehen und schwenken. Zudem ermöglichen die intelligente Kabelführung und das steckfertige System die einfache Auf- und Einbaumontage in Vitrinen, Theken, Verkaufsbereichen oder im Wohnz

Besonderheiten

- hohe Leistung bei kompakter Bauweise
- magnetischer Leuchtenkopf
- individuelle Ausrichtung durch Kugelkopf
- für Aufbaumontage
- steckfertiges System

| | | | |
|---------------------------------------|-----------------------------------|------------------------------|---------------|
| Gehäusematerial | Aluminium | Sockel H x Ø | 5 x 31 mm |
| Gehäusefarbe | Schwarz | Sockeldurchmesser | 31 mm |
| Montageart | Aufbaumontage | Arbeitstemperatur | -10 bis 45 °C |
| Montageort | Innen | Lagertemperatur | -10 bis 45 °C |
| Schutzklasse | III / Schutzkleinspannung | IP Schutzart | IP 20 |
| Betriebsart | Stromkonstant | Lebensdauer L70 / B50 | 30000 h |
| Leistungsaufnahme | 1 W | Schaltzyklen | 50000 |
| Eingangsspannung | 3 V/DC | Energieverbrauch | 1 kWh/1000h |
| Bemessungsstrom | 350 mA | EEI | G |
| Netzgerät inkl. | Nein | | |
| Anschlussleitung Sekundär | Ja | | |
| Leitungslänge Sekundär | 1 m | | |
| Dimmbar | Nein | | |
| Bewegungsmelder | Nein | | |
| Lichtquelle | LED, Lichtquelle nicht wechselbar | | |
| Farbtemperatur | 4000 K | | |
| Farbkonsistenz | 6 SDCM | | |
| Farbkonsistenz Lichtquelle | 6 SDCM | | |
| Farbwiedergabe (Ra) | 90 | | |
| Bemessungslichtstrom | 105 lm | | |
| Lichtausbeute | 105 lm/W | | |
| Abstrahlwinkel | 40 Grad | | |
| 120°/Verteilungscharakteristik | DLS | | |
| Schwenkwinkel | 180 Grad | | |
| Lichtaustrittsflächen | 1 | | |
| Lichtcharakteristik | Direkt | | |
| Lichtrichtung | Oben | | |
| Höhe | 42,2 mm | | |
| Durchmesser | 31 mm | | |
| Sockelhöhe | 5 mm | | |

